

## CAPÍTULO 11

### RESOLUCIÓN APROXIMADA DE ECUACIONES ALGEBRAICAS

- 1.- Introducción.
- 2.- Métodos que usan intervalos.
  - 2.1.- Métodos gráficos.
  - 2.2.- Método de la bisección.
  - 2.3.- Método de la regla falsa.
- 3.- Métodos abiertos.
  - 3.1.- Iteración de punto fijo.
  - 3.2.- Método de Newton-Raphson.
  - 3.4.- Método de la secante.

Además de los objetivos generales y competencias que pretendemos que el alumno/a alcance con esta asignatura, los objetivos específicos correspondientes a este capítulo son:

- Aplicar los métodos numéricos para la obtención de raíces de ecuaciones algebraicas.
- Estimar la influencia de errores en los datos y de errores de redondeo en los resultados de una ecuación algebraica.
- Conocer la interpretación gráfica de una raíz y punto fijo de una función, así como la interpretación gráfica de los métodos numéricos para la aproximación de raíces.
- Obtener los ceros de funciones de una variable por el método de la bisección, regla fals, método de iteración de punto fijo, método de Newton-Raphson y método de la secante.

#### **BIBLIOGRAFÍA:**

[GAR-GAR 93], [KOL 99], [MAR-PER 98], [SCHE-DI 91],

**RESUMEN DE FÓRMULAS CORRESPONDIENTES AL CAPÍTULO 11:  
"RESOLUCIÓN APROXIMADA DE ECUACIONES ALGEBRAICAS"**

Método	Fórmula principal
Bisección	$x_r = \frac{x_l + x_u}{2}$
Regla Falsa	$x_r = x_u - \frac{f(x_u)(x_l - x_u)}{f(x_l) - f(x_u)}$
Iteración de Punto Fijo	$\text{Si } x = g(x) \geq x_{i+1} = g(x_i)$
Newton-Raphson	$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$
Método de la Secante	$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)}$

**COMPARACIÓN DE LOS MÉTODOS DE RESOLUCIÓN DE ECUACIONES:**

<p><b>BISECCIÓN:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Es un método muy didáctico</li> <li>- Útil en cualquier ecuación</li> <li>- Si las condiciones se cumplen, converge siempre</li> <li>- Algoritmo muy sencillo</li> <li>- La precisión la fija el usuario, de acuerdo con sus necesidades</li> <li>- Ocupa poca memoria</li> <li>- Operaciones muy sencillas</li> <li>- Poco error de redondeo</li> <li>- Método muy lento</li> </ul>	<p><b>PUNTO FIJO:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Algoritmo muy sencillo</li> <li>- Método lento</li> <li>- La transformación de la función original se puede hacer más fácil</li> <li>- La evaluación final de la raíz, se hace tomando el último valor encontrado</li> <li>- Sólo se requiere un valor inicial</li> <li>- Tiene rápida convergencia cuando converge</li> </ul>
<p><b>NEWTON-RAPHSON:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Convergencia rápida</li> <li>- Algoritmo empieza a complicarse</li> <li>- De fácil comprensión gráfica</li> </ul>	<p><b>REGLA FALSA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Requiere mayor conocimiento matemático</li> <li>- Converge rápidamente</li> <li>- Fórmula recursiva sencilla</li> <li>- De fácil comprensión gráfica</li> </ul>

## EJERCICIOS:

1.- Determínese las raíces reales de:

$$f(x) = -0,874x^2 + 1,75x + 2,627$$

- Gráficamente
- Usando la fórmula cuadrática
- Usando el método de bisección hasta tres iteraciones para determinar la raíz más alta. Empléense como valores iniciales  $x_1 = 2,9$  y  $x_u = 3,1$ . Calcúlese el error verdadero.
- Usando el método de Newton-Raphson para determinar la raíz más alta. Empléese como valor inicial  $x_i = 3,1$

2.- Determínese las raíces reales de:

$$f(x) = -2,1 + 6,21x - 3,9x^2 + 0,667x^3$$

- Gráficamente
- Usando bisección para localizar la raíz más pequeña. Empléense como valores iniciales  $x_1 = 0,4$  y  $x_u = 0,6$  e itérese hasta que la diferencia entre la solución final y la anterior no exceda del 4 %.
- Usando el método de Newton-Raphson con las mismas condiciones anteriores.

3.- Determínese las raíces reales de:

$$f(x) = -23,33 + 79,35x - 88,09x^2 + 41,6x^3 - 8,68x^4 + 0,658x^5$$

- Gráficamente.
- Usando bisección para determinar la raíz más alta. Empléense como valores iniciales  $x_1 = 4,5$  y  $x_u = 5$ .
- Realícense los mismos cálculos pero usando el método de la regla falsa.
- Usando el método de Newton-Raphson para determinar las raíces reales, realícese tres veces, usando 3,5; 4,0 y 4,5 como valores iniciales. Explíquense los resultados con métodos gráficos.

4.- Determínese las raíces reales de:

$$f(x) = 9,36 - 21,963x + 16,2965x^2 - 3,70377x^3$$

- Gráficamente.
- Usando el método de la regla falsa para determinar la raíz más baja.
- Usando el método de la secante.

5.- Localícese la raíz positiva de:

$$f(x) = 0,5x - \text{sen } x$$

donde  $x$  está en radianes. Úsese un método gráfico y después calcúlese tres iteraciones por el método de Newton-Raphson con un valor inicial de  $x_i = 2,0$  para calcular la raíz. Repítanse los cálculos pero con  $x_i = 1,0$ . Explicar los resultados gráficamente.

**6.-** Determínese la raíz real de:

$$f(x) = x^3 - 100$$

- a) Analíticamente
- b) Con el método de la regla falsa
- c) Con el método de la secante

**7.-** Determínese la raíz real mayor de:

$$f(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6$$

- a) Gráficamente
- b) Usando el método de bisección (dos iteraciones,  $x_1 = 2,5$  y  $x_u = 3,6$ )
- c) Usando el método de la regla falsa (dos iteraciones,  $x_1 = 2,5$  y  $x_u = 3,6$ )
- d) Usando el método de Newton-Raphson (dos iteraciones,  $x_i = 3,6$ )
- e) Usando el método de la secante (dos iteraciones,  $x_{i-1} = 2,5$  y  $x_i = 3,6$ )

**8.-** Calcúlese por iteración de punto fijo una solución de:

$$x^3 + x^2 - x - 1 = 0$$

Partiendo de  $x_i = 0,5$

**9.-** Calcúlese por iteración del punto fijo una solución de:

$$\cos x = 0 \quad (x \text{ en radianes})$$

Partiendo de  $x_i = 0$